

	Fakultät Elektronik und Informatik	Modulbeschreibung SPO 31
	Studiengang Informatik	
	Modulkoordinator Prof. Dr. Christian Heinlein	

Modul-Name		Programmierpraktikum				Modul-Nr: 57017,57022	
CP	SWS	Workload	Kontaktzeit	Selbststudium	Angebot Beginn	Sem	Dauer
5	2	150	30	120	<input checked="" type="checkbox"/> Wintersemester <input checked="" type="checkbox"/> Sommersemester	3	<input checked="" type="checkbox"/> 1 Semester <input type="checkbox"/> 2 Semester Semester
Angestrebter Abschluss		Modultyp (PM/WPM/WM)		Studienabschnitt	Einsatz in Studiengängen		
Bachelor of Science		PM - Pflichtmodul		GS - Grundstudium	IN (Angebote IN und SE)		
Form der Wissensvermittlung		<input checked="" type="checkbox"/> Vorlesung <input type="checkbox"/> Übung <input type="checkbox"/> Labor <input checked="" type="checkbox"/> Selbststudium <input type="checkbox"/> Seminar <input type="checkbox"/> Hausarbeit <input checked="" type="checkbox"/> Projektarbeit <input type="checkbox"/> Sonstiges: Referat, Bericht					

Lernziele / Kompetenzen

Fachkompetenz („Wissen und Verstehen“ und „Fertigkeiten“): Die Studierenden arbeiten in Gruppen selbstständig, jedoch mit intensiver Betreuung durch den Lehrenden, an einer objektorientierten Programmieraufgabe. Sie können Programmierkenntnisse aus den vorhergehenden Semestern anwenden. Ihnen ist bewusst, dass zur erfolgreichen Software-Entwicklung nicht nur Programmieren gehört, sondern auch Analyse, Entwurf, Test und Dokumentation. Sie können selbstständig graphische Benutzeroberflächen programmieren.

Überfachliche Kompetenz („Sozialkompetenz“ und „Selbstständigkeit“): Die Studierenden erledigen die Aufgaben gemeinsam im Team. Sie präsentieren ihr Programmierprojekt. Gruppen tauschen auch untereinander Lösungsideen für Probleme aus.

Ggf. besondere Methodenkompetenz: ---

Lehrinhalte

Implementierung eines Computerspiels in Java mit graphischer Benutzeroberfläche und Netzwerkschnittstelle

Zugangsvoraussetzung		Vorbereitung Teilnahme Modul: -- Modul: inhaltlich wird das Modul „Programmierung“ vorausgesetzt. Prüfung: --					
Enthaltene Teilmodule / Lehrveranstaltungen							
Fach-Nr.	Titel des Teilmoduls / Lehrveranstaltung	Lehrende	Art	SWS	CP	Sem	Teilmodulprüfung Art / Dauer / Benotung
57308 57311	Programmierpraktikum IN Programmierpraktikum SE	Heinlein	V P S	2	5	3	PLP benotet
	Teilmodultyp (PM/WPM/WM)	Studienabschnitt	Einsatz in Studiengängen				
	PM - Pflichtveranstaltung	GS - Grundstudium	IN (Angebote IN und SE)				
Zugelassene Hilfsmittel							
Sprache		<input checked="" type="checkbox"/> Deutsch <input type="checkbox"/> Englisch <input type="checkbox"/> Spanisch <input type="checkbox"/> Französisch <input type="checkbox"/> Chinesisch <input type="checkbox"/> Portugiesisch <input type="checkbox"/> Russisch					
Literatur							
Zusammensetzung der Endnote							
Bemerkungen / Sonstiges		Anwesenheitspflicht bei den Präsentationsterminen					
Letzte Aktualisierung		Heinlein, 08.03.2017					